

LA BELGIQUE EN UNE MINUTE

Les adolescents découvrent le musée BELvue avec un jeu sur application

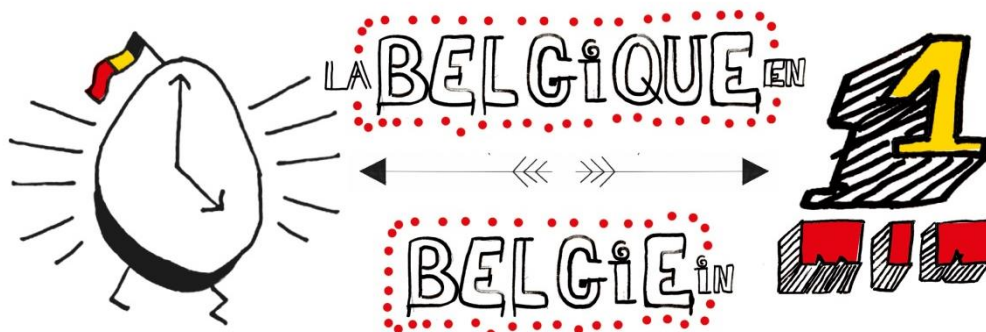
A partir de samedi 19 mai, le musée BELvue propose aux adolescents de découvrir la Belgique et son histoire à l'aide d'une application. Véritable jeu digital, « la Belgique en une minute » a été conçue par des jeunes entre 12 et 16 ans.

« Bonjour ! Veux-tu participer au défi : la Belgique en une minute ? » Voici comment, sur une vidéo en stop motion, le jeune visiteur est accueilli au musée. Le concept du jeu est très simple : on télécharge l'application sur son smartphone, on lance la première vidéo, puis on se laisse guider ! Pour chaque salle du musée, les jeunes ayant conçu le jeu se mettent en scène dans une vidéo de présentation. Vient ensuite le défi, que le jeune visiteur doit relever en moins d'une minute. Calculer une somme avec les chiffres présents dans la salle « prospérité », faire un selfie dans la salle « Pluralisme », faire un puzzle dans la salle « Europe », jouer pour récolter de l'argent pour la sécurité sociale dans la salle « Solidarité » : les défis sont multiples et font appel aux différents talents du jeune visiteur.

Le BELvue, qui propose déjà des jeux-parcours pour les enfants entre 3 et 12 ans, a souhaité développer un parcours de visite adapté aux adolescents, qui soit à la fois éducatif et ludique. Le musée accueille de nombreuses classes, mais l'objectif de « la Belgique en une minute » est de faire venir les adolescents en dehors du cadre scolaire. Pour être au plus proche des attentes et préoccupations des jeunes, il a choisi de collaborer directement avec eux. Car qui sait mieux parler aux jeunes que les jeunes eux-mêmes ?

Une équipe d'adolescents entre 12 et 16 ans, francophones et néerlandophones mélangés, a été recrutée spécialement pour l'occasion, et a travaillé sur le projet pendant les vacances d'automne et de Noël. Le BELvue a fait appel à l'asbl Casa Blanca pour l'encadrement et la réalisation du jeu. Grâce au soutien reçu par le Fonds Heidebroek-Van Duyse, le musée a pu mettre en place un projet d'envergure, et financer les coûts liés à l'application.

En proposant aux jeunes une découverte active et ludique de la Belgique et son histoire, « La Belgique en une minute » complète l'offre éducative du BELvue de manière innovante.



INFOS PRATIQUES

- « La Belgique en une minute » est un jeu sur application pour les adolescents entre 12 et 16 ans
- Disponible gratuitement en téléchargeant l'application OJOO (AppStore et GooglePlay)
- L'entrée au musée est gratuite pour les – 18 ans, et pour tous chaque mercredi après-midi
- Le jeu est disponible en français et en néerlandais à partir du 19 mai 2018

PLUS D'INFOS :

www.belvue.be

musée BELvue
Place des Palais 7
1000 Bruxelles
info@belvue.be

Contact presse :
Mathilde Oechsner
oechsner.m@kbs-frb.be
t: +32 (0)2 545 08 02