

En route avec ZENO

Instructions pour les enseignant-es / accompagnateur-rices
Groupe cible : 4ème, 5ème et 6ème années de l'enseignement primaire

Principe général

Par le biais de petits films et de commentaires audio, les élèves font connaissance avec l'histoire de la Belgique. 7 thèmes différents seront abordés.

CONTENU

1. **Démocratie** : histoire de l'obligation de vote
2. **Prospérité** : histoire du travail
3. **Solidarité** : histoire de la sécurité sociale
4. **Pluralisme** : diversité dans la société
5. **Migrations** : les raisons de la migration
6. **Langues** : jeu de langues
7. **Europe** : les guerres mondiales et la création de l'UE

Concept

Vous recevez pour chaque élève une carte de jeu avec des missions à réaliser par salle.

Répartissez les élèves en 7 groupes. Chaque groupe se voit attribuer une salle et doit en réaliser la mission. Convenez d'un point de rendez-vous avec les élèves (par exemple, au 2^e étage dans l'espace éducatif). Elles et ils disposent d'un quart d'heure pour réaliser leur mission et vous communiquer leur solution. Lorsque la classe est à nouveau au complet au point de rendez-vous, les élèves visitent ensemble les salles. Le groupe responsable de chaque salle, explique au reste de la classe en quoi consistait leur mission et comment elles et ils l'ont menée à bien. Chaque élève complète alors sa propre carte de jeu.

En tant qu'enseignant-e, vous pouvez à ce moment-là, donner plus d'informations sur le thème et donner des explications sur les documents exposés dans la salle.

Lorsque toutes les missions sont réalisées, les élèves peuvent résoudre l'énigme de Zeno. La solution est : DORA13.

La réponse est correcte ? Faites-les noter le code sur leur carte de jeu et allez demander leur cadeau à la réception.



BELVUE!
MUSEUM 