

BeLvue!
museum 

Offre éducative



**Musée de la Belgique et son histoire
Centre pour la démocratie**

DÉCOUVREZ LE BELVUE

Vous cherchez un lieu où les jeunes peuvent vivre l'histoire et expérimenter les questions de société ? Ne cherchez plus, nous avons ce qu'il vous faut. Le BELvue est bien plus qu'un musée, c'est un lieu d'apprentissage vivant où les jeunes explorent la société belge à travers des thèmes inspirants comme la démocratie, les migrations ou le pluralisme. Notre exposition permanente se compose de sept salles thématiques et d'une ligne du temps composée par 200 objets authentiques. En la visitant, les élèves découvrent l'évolution de notre société d'hier à aujourd'hui.

Mais notre offre éducative ne s'arrête pas là. Nous organisons des workshops, des expositions interactives et des activités à faire en classe autour de sujets qui parlent aux jeunes : justice, discrimination, climat, argent, colonisation... Nous sommes dans l'action, encourageons le dialogue et abordons chaque thématique à travers différents angles.

Nous proposons notre offre gratuitement ou à des tarifs très abordables, à Bruxelles, mais aussi partout en Belgique, afin de permettre au plus grand nombre d'y participer. Nous souhaitons ainsi éveiller la curiosité des jeunes, développer leur esprit critique et leur donner la confiance nécessaire pour faire entendre leur voix.

LE SERVICE ÉDUCATIF

Notre service éducatif développe des outils et des activités inspirants autour de la citoyenneté, adaptés aux élèves de toutes les filières et de l'enseignement spécialisé, aux enseignant-es, aux associations de jeunes, ...

Nous travaillons ainsi en étroite collaboration avec des partenaires du monde de l'enseignement, restons à l'écoute des besoins du terrain et adaptons ainsi notre offre à ce dont les enseignant-es ont réellement besoin. Découvrez notre offre dans cette brochure et réservez rapidement via belvue.be.



BELvue!
museum

BELvue museum

SOMMAIRE

DÉMOCRATIE

4

Les schtroumpfs de la démocratie - *workshop*

Democraciy - *workshop*

Reporters de la démocratie - *workshop*

Bonjour démocratie ! - *projet*

La Fabrique de la démocratie - *exposition interactive*

DEMOtour – La Constitution - *activité autonome*

DEMOtour – Les institutions démocratiques belges - *activité autonome*

DEMOtour – Les institutions démocratiques européennes - *activité autonome*

Democraciy Minecraft - *activité en classe*

Livret d'activités : Ta commune - *activité en classe*

La politique : Ton carnet de bord - *activité en classe*

Fais entendre ta voix ! - *activité en classe*

Qu'est-ce que le parlement ? - *activité en classe - outil pédagogique*

CONSCIENCE HISTORIQUE

8

Bintje - *visite guidée interactive du musée*

Chronos - *visite guidée interactive du musée*

Mimi & Momo - *jeu-parcours dans le musée*

La/Le ministre, c'est moi ! - *jeu-parcours dans le musée*

En route avec Zeno - *jeu-parcours dans le musée*

Seras-tu notre super-héros/héroïne ? - *jeu-parcours dans le musée*

Enquête spéciale : notre société et ses défis - *workshop*

Visite audioguidée - *visite autonome du musée*

Le Tour du BELvue - *visite autonome du musée*

Les guides, c'est nous - *visite autonome du musée*

DigHist - *activité en classe - outil pédagogique*

COLONISATION

11

Regards sur le passé colonial - *workshop*

DEMOtour – Traces du passé colonial - *activité autonome*

Jeu digital : Regards sur le passé colonial - *activité en classe*

La colonisation belge en Afrique centrale :

Dossier historique et fiches éducatives - *activité en classe - outil pédagogique*

CITOYENNETÉ

12

Team4Democracy - *workshop*

Discrimin'action - *workshop*

DebatLAB - *workshop*

DEMOtour - Identité - *activité autonome*

Conflit et violence – cartes philosophiques - *activité en classe*

Débattre en classe - *outil pédagogique*

APE : Apprendre par l'engagement - *activité en classe - outil pédagogique*

MIGRATIONS

15

INVIST – Invisible Stories - *activité en classe - outil pédagogique*

BELvue sur roulettes - *activité en classe*

ÉDUCATION NUMÉRIQUE

16

Algoscape - *workshop*

AI – Cartes philosophiques - *activité en classe*

JUSTICE

17

Justice en-jeu - *workshop*

Justice en-jeu en classe - *activité en classe*

Justice – Cartes philosophiques - *activité en classe*

Justice – Ressources théoriques - *outil pédagogique*

CLIMAT

18

BELville - *workshop*

Controverses climatiques ? Dialoguons ! - *activité en classe*

CitoyennetéClimat – Cartes philosophiques - *activité en classe*

Changement de cap : Une expédition climatique - *activité en classe*

ÉDUCATION FINANCIÈRE

20

Mystères des Finances - *exposition interactive*

COLLABORATIONS ET FORMATIONS

21

INFORMATION ET RÉSERVATIONS

22

APERÇU DE L'OFFRE 2026-2027

24

AUTRES PROJETS DE LA FONDATION ROI BAUDOUIN

28

DÉMOCRATIE

Connaître les principes et le fonctionnement des institutions, savoir débattre, définir des priorités communes, découvrir des moyens d'action citoyenne... À travers différentes activités, nous stimulons les élèves à participer activement à notre société.

LES SCHTROUMPFS DE LA DÉMOCRATIE

2^{ème} – 4^{ème} primaire

WORKSHOP

1 1/2 journée 12 > 24 p. 0 €

métiers droits et devoirs
réfléchir et décider ensemble

Gargamel a volé tous les outils du village ! Les élèves doivent aider les Schtroumpfs à racheter le matériel. Leur budget étant limité, ils et elles décident ensemble, de manière démocratique, comment le dépenser au mieux. À travers des activités ludiques, les enfants découvrent le fonctionnement de la démocratie et les fonctions essentielles qui composent la société.



DEMOCRACITY

5^{ème} primaire – 7^{ème} secondaire
ESS (adapté aux besoins du groupe)

WORKSHOP

1 1/2 ou 1 jour 12 > 24 p. 0 €

débat processus démocratique politique

Ce jeu de rôle permet aux élèves de découvrir les rouages de la démocratie. En groupes, elles et ils créent leur parti politique et définissent leurs priorités. En discutant et argumentant, ils et elles construisent une ville et apprennent le fonctionnement de nos institutions politiques. Chacun-e expérimente ainsi les contraintes et les enjeux de la démocratie participative.

Dans la version d'une journée, la visite d'un Parlement complète le workshop.

Democracy est peut-être aussi organisé près de chez vous. Consultez les différents lieux sur notre site web.

REPORTERS DE LA DÉMOCRATIE

5^{ème} primaire – 7^{ème} secondaire

WORKSHOP

1 journée 12 > 24 p. 0 €

reportage politique parlement

Dans ce workshop, les élèves deviennent durant une journée des journalistes politiques. Elles et ils interviewent un-e parlementaire et découvrent ainsi le rôle des représentant-es du peuple, des médias et les principes de la démocratie représentative.

Une partie du workshop se déroule à la Chambre, au Sénat ou au Parlement bruxellois.

BONJOUR DÉMOCRATIE !

5^{ème} – 6^{ème} primaire

0 €

droits humains et de l'enfant
rencontre d'un-e parlementaire

Avec ce projet, les élèves découvrent les droits de l'enfant et les droits humains de manière ludique et comment faire entendre leur voix en démocratie.

Le projet se compose de deux parties :

- une préparation en classe à travers six activités ;
- une visite au Parlement fédéral à Bruxelles pour échanger avec de vrai-es femmes et hommes politiques.

À chaque session, six classes de l'enseignement francophone peuvent participer.

Informations et inscriptions : education@belvue.be.



LA FABRIQUE DE LA DÉMOCRATIE

3^{ème} – 7^{ème} secondaire

EXPOSITION INTERACTIVE

1 1h ou 2h30 14 > 24 p. 0 €

pensée critique dialogue société

Cette exposition interactive amène les élèves à réfléchir sur la démocratie et la place qu'ils et elles veulent y prendre. En manipulant des 'machines', ils et elles questionnent les sources d'information et leurs propres préjugés, prennent position sur les manières de vivre en société, découvrent les différentes manières d'exprimer une opinion et de passer à l'action, ainsi que l'importance du dialogue.

Vous pouvez combiner la visite avec un workshop portant sur les stéréotypes, les préjugés et la discrimination, encadré par un-e animateur-ice.

Consultez le planning car l'exposition voyage et sera peut-être près de chez vous dans le courant de l'année scolaire.

DEMOTOUR - LA CONSTITUTION

4^{ème} – 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ AUTONOME

1 2h 8 > 28 p. 0 €

NOUVEAU

jeu de piste urbain exploration
constitution

Le DEMOtour permet aux élèves de découvrir Bruxelles et la Constitution autrement. En équipe, ils et elles partent en exploration du quartier royal, pour rechercher des informations, répondre à des questions et relever des défis portant sur la naissance de la Constitution, les droits fondamentaux, la Cour constitutionnelle et l'organisation des pouvoirs en Belgique.

Disponible à partir de janvier 2027

DEMOTOUR - LES INSTITUTIONS

DÉMOCRATIQUES BELGES

4^{ème} – 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ AUTONOME



jeu de piste urbain exploration

séparation des pouvoirs

Le DEMOtour permet aux élèves de découvrir Bruxelles et les institutions belges autrement. En équipe, ils et elles partent en exploration autour du Parc de Bruxelles pour rechercher des informations, répondre à des questions et relever des défis portant sur les différents pouvoirs en démocratie, comme les Parlements ou la liberté de la presse.

DEMOTOUR - LES INSTITUTIONS EUROPÉENNES

4^{ème} – 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ AUTONOME



jeu de piste urbain exploration

quartier européen

Le DEMOtour permet aux élèves de découvrir Bruxelles et les institutions européennes autrement. En équipe, ils et elles partent en exploration dans le quartier européen pour rechercher des informations, répondre à des questions et accomplir différentes tâches portant sur les différentes composantes de la démocratie européenne telles que le Parlement, la Commission, les lobbies ou la liberté de la presse.



DEMOCRACITY MINECRAFT

5^{ème} primaire – 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ EN CLASSE

Accès via belvue.be



débat processus démocratique politique

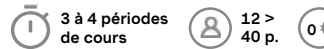
À l'aide de l'outil Minecraft Education, les élèves jouent en classe à cette version hybride de notre workshop *Democracy*. Ils et elles forment des partis politiques et défendent leurs différents points de vue et priorités en construisant une ville. Au sein de leur parti numérique, elles et ils donnent forme à leur programme, puis construisent la ville de leur choix dans une salle plénière virtuelle dans Minecraft.

LIVRET D'ACTIVITÉ : TA COMMUNE

5^{ème} – 6^{ème} primaire

ACTIVITÉ EN CLASSE

À télécharger sur belvue.be



politique locale approche ludique

Qu'est-ce qu'un-e bourgmestre ? À quoi sert ma commune ? Que fait un-e échevin-e ? Toutes ces questions ne sont pas faciles à appréhender, surtout pour les élèves de primaire. Ce livret d'activités explique tous les aspects d'une commune à travers des jeux, des missions et des activités en classe amusantes.

LA POLITIQUE – TON CARNET DE BORD

5^{ème} primaire – 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ EN CLASSE

À télécharger sur belvue.be



politique créativité réflexion critique

Ce manuel, rempli de jeux et de missions, encourage les élèves à réfléchir de manière critique aux questions et événements politiques dans leur propre communauté. Il favorise un engagement actif sur ces sujets et leur permet de se forger une opinion personnelle en explorant ces idées en profondeur.

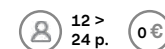
FAIS ENTENDRE TA VOIX

ESS (adapté aux besoins du groupe)

DASPA Enseignement différencié

ACTIVITÉ EN CLASSE

À télécharger sur belvue.be



politique locale débat créativité

Les élèves apprennent ce qu'est une société, quelles décisions permettent à la vie en collectivité de bien fonctionner, et qui prend ces décisions. Ils et elles peuvent se forger leur propre point de vue sur ce qui devrait changer dans notre société. Les élèves donnent une forme concrète et créative à leurs opinions (leur "voix") et présentent leur travail à un-e conseiller-ère communal-e.

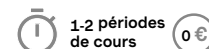
QU'EST-CE QUE LE PARLEMENT ?

5^{ème} primaire – 7^{ème} secondaire

Enseignant-es

ACTIVITÉ EN CLASSE / OUTIL PÉDAGOGIQUE

À télécharger sur belvue.be



NOUVELLE VERSION

partis chemin d'une loi

travail parlementaire

Ce livret propose une série d'activités en classe sur le fonctionnement des institutions belges, les différents partis politiques (néerlandophones et francophones) et le travail parlementaire. Ce livret existe aussi en version simplifiée.

À utiliser seul ou en préparation au workshop *Reporters de la démocratie*.



CONSCIENCE HISTORIQUE

Ces activités permettent d'aborder l'histoire et la société belges d'une autre manière. Découvrez l'exposition permanente sur la Belgique et son histoire avec ou sans guide, ou lors d'une activité en classe. Le développement d'une conscience historique étant au cœur de notre approche, nous proposons également plusieurs outils pour rendre vos cours d'histoire encore plus passionnants.

BINTJE

1^{ère} – 3^{ème} primaire

VISITE GUIDÉE INTERACTIVE DU MUSÉE

1h30 Max. 25 p. 150 €

visite ludique histoire de Belgique

ligne du temps

Avec un-e guide, les élèves découvrent les grandes étapes de l'histoire de Belgique à travers le récit de la petite pomme de terre Bintje. Ils et elles associent les objets du musée à des événements historiques et les situent dans le temps.

CHRONOS

4^{ème} – 6^{ème} primaire

VISITE GUIDÉE INTERACTIVE DU MUSÉE

1h30 Max. 25 p. 160 €

visite ludique histoire de Belgique

ligne du temps

Avec un-e guide, les élèves reconstituent les grandes étapes de l'histoire de Belgique à travers des énigmes, des jeux et des questions. Ils et elles construisent une frise chronologique en 3D, loin des schémas classiques.

MIMI & MOMO

1^{ère} – 3^{ème} maternelle

JEU-PARCOURS DANS LE MUSÉE

Avec préparation - dossier à télécharger sur belvue.be

45 min. Max. 25 p. 1 € / enfant

parcours tactile découverte du musée

Belgique

Les enfants aident Mimi à identifier des objets cachés dans des boîtes tactiles du musée, et Momo à retrouver les couleurs des objets du musée. Une aventure avec plein de choses étonnantes à voir et à toucher !

LA/LE MINISTRE, C'EST MOI !

1^{ère} – 3^{ème} primaire

JEU-PARCOURS DANS LE MUSÉE

1h Max. 25 p. 1 € / enfant

jeu de rôle découverte du musée

Belgique

Mettez votre cravate ou nœud papillon et devenez ministre le temps d'une visite au musée. Les élèves explorent de manière ludique et interactive la Belgique et son histoire et reçoivent une médaille à chaque défi relevé.

EN ROUTE AVEC ZENO

4^{ème} – 6^{ème} primaire

ESS type 7

NT2 – Apprenant-es en néerlandais

JEU-PARCOURS DANS LE MUSÉE

1h Max. 25 p. 1 € / enfant

jeu de piste histoire de Belgique

En regardant les vidéos dans les périscopes, les élèves découvrent avec Zeno la Belgique sous toutes ses facettes : histoire, culture, économie... En chemin, Zeno met vos élèves au défi de réaliser des missions qui stimulent leur curiosité.

Les enfants sourd-es et malentendant-es suivent le jeu-parcours sur des vidéos sous-titrées en langue des signes en français belge dans l'application gratuite AppPatrimoine.

Une version adaptée est disponible pour les apprenant-es en néerlandais.



SERAS-TU NOTRE SUPERHÉROS/HÉROÏNE ?

4^{ème} – 6^{ème} primaire

JEU-PARCOURS DANS LE MUSÉE

1h Max. 25 p. 1 € / enfant

personnalités belges histoire de Belgique

genre

Les élèves aident les super personnalités belges d'hier et d'aujourd'hui à accomplir des tâches importantes. En collaborant autour d'énigmes et de défis stimulants, ils et elles approfondissent non seulement leurs connaissances de l'histoire de la Belgique, mais stimulent aussi leur imagination et leur capacité à travailler en équipe.

ENQUÊTE SPÉCIALE: NOTRE SOCIÉTÉ ET SES DÉFIS

3^{ème} – 7^{ème} secondaire

WORKSHOP

1/2 journée 12 > 24 p. 0 €

journalisme société Belgique

Lors de ce workshop, les élèves deviennent journalistes. Ils et elles explorent d'abord un thème de société au musée, réalisent des micros-trottoirs dans le quartier puis utilisent ces contenus dans un reportage vidéo.



VISITE AUDIOGUIDÉE

4^{ème} – 6^{ème} secondaire

VISITE AUTONOME DU MUSÉE

1h30 Max. 25 p. 0€

histoire de Belgique société belge

objets du musée

Grâce à notre audioguide, les élèves découvrent le musée à leur rythme. Deux parcours sont disponibles et peuvent être combinés. Le parcours « salles » les guide dans les sept salles thématiques. Le parcours « couloirs » détaille treize objets incontournables de notre galerie.

Pour accéder à l'audioguide, les élèves utilisent leur propre smartphone. Il est disponible via le wifi du musée, sans téléchargement d'application.

LE TOUR DU BELVUE

1^{ère} – 7^{ème} secondaire

VISITE AUTONOME DU MUSÉE

Avec préparation –
dossier à télécharger sur belvue.be

1/2 journée Max. 25 p. 0€

histoire de Belgique société belge quiz

Les élèves explorent une salle du musée et présentent le résultat de leur visite au reste de la classe à la manière d'un-e guide. Débute ensuite un quiz original et animé pour devenir de véritables expert-es de la Belgique et de son histoire.

LES GUIDES, C'EST NOUS !

1^{ère} – 7^{ème} secondaire

VISITE AUTONOME DU MUSÉE

1h30 Max. 24 p. 0€

histoire de Belgique société

À l'aide d'un questionnaire ciblé, les élèves, en petits groupes, se penchent sur l'un des thèmes de société du musée. Puis, elles et ils présentent comme de véritables guides leur salle du musée au reste de la classe.

DIGHIST - DIGITAL HISTORYTELLING

2^{ème} – 7^{ème} secondaire

Enseignant-es

ACTIVITÉ EN CLASSE / OUTIL PÉDAGOGIQUE

En ligne – dighist.eu

0€

histoire européenne outils digitaux

Ce site web propose des outils innovants tels que lignes du temps, jeux et exercices créatifs pour l'éducation à la citoyenneté et l'enseignement de l'histoire européenne au XX^{ème} siècle. Vous y découvrez comment créer des activités qui stimulent la participation des élèves. Trois thèmes sont abordés selon une perspective européenne : la guerre froide, le totalitarisme et la démocratisation, ainsi que l'histoire coloniale.



COLONISATION

.....

Pour aborder ce thème, nous proposons un dossier pédagogique théorique, ainsi que différentes activités qui allient traitement des sources, multiperspectivisme et liens avec la société d'aujourd'hui.

REGARDS SUR LE PASSÉ COLONIAL

5^{ème} primaire – 7^{ème} secondaire

WORKSHOP

3h 12 > 24 p. 0€

conscience historique multiperspectivisme

pensée critique

Lors de ce workshop, vos élèves deviennent historien-nes et enquêtent sur le passé colonial belge en Afrique centrale. En étudiant diverses sources, ils et elles reconstituent les biographies de plusieurs personnages de cette époque. Ce travail éveille leur esprit critique, leur montre comment l'histoire se construit et les sensibilise aux traces que le colonialisme a laissé dans notre société actuelle.

DEMOTOUR - TRACES DU PASSÉ COLONIAL

4^{ème} – 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ AUTONOME

2h 8 > 28 p. 0€

jeu de piste urbain exploration

passé colonial

Ce DEMOtour permet aux élèves de découvrir Bruxelles et l'histoire de la Belgique autrement. En petits groupes, elles et ils explorent les environs du Parc de Bruxelles à la recherche d'informations, répondent à des questions et relèvent des défis portant sur le passé colonial de la Belgique.

JEU DIGITAL : REGARDS SUR LE PASSÉ COLONIAL

4^{ème} – 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ EN CLASSE

En ligne – belvue.be

0€

multiperspectivisme

Dans ce jeu en ligne, les élèves découvrent l'histoire coloniale de la Belgique, les caractéristiques du système colonial et pourquoi la colonisation reste un enjeu actuel. Ils et elles suivent le parcours de personnages ayant vécu la colonisation tout en se plongeant dans des sources historiques variées.

Ce jeu peut être utilisé sur ordinateur ou tablette, en classe ou à la maison.

LA COLONISATION BELGE EN AFRIQUE CENTRALE dossier historique et fiches éducatives

5^{ème} – 7^{ème} secondaire - Enseignant-es

ACTIVITÉ EN CLASSE / OUTIL PÉDAGOGIQUE

À télécharger sur belvue.be

0€

multiperspectivisme questions sociétales

Avec ce dossier historique, réalisé avec un comité d'expert-es, les enseignant-es disposent d'une base solide sur l'histoire coloniale de la Belgique. À côté de cette ressource théorique, des fiches pédagogiques sont proposées pour aborder ce thème en classe.

CITOYENNETÉ

.....

Qu'implique d'être « un-e citoyen-ne » dans mon rapport avec les autres ? Comment vivre ensemble avec toutes nos différences ? Comment exprimer mon point de vue dans une société polarisée ? Au BELvue, sur les terrains de football ou à l'école, nous proposons des outils qui luttent contre les discriminations, permettent de débattre de sujets sensibles et de faire l'expérience de l'engagement.

TEAM4DEMOCRACY

5^{ème} primaire - 7^{ème} secondaire

WORKSHOP



inclusion discrimination discours de haine

Ce workshop invite vos élèves à découvrir la citoyenneté... dans un stade de football ! À travers des modules interactifs, elles et ils abordent des thèmes tels que les discours de haine, l'effet de groupe, la démocratie ou encore la discrimination. Faire les activités sur le terrain de foot rend l'expérience encore plus stimulante.

Consultez notre site web pour découvrir les stades participants.

Le workshop est organisé en partenariat avec des clubs de la Pro League et avec le soutien de la Loterie Nationale.



DISCRIMIN'ACTION

4^{ème} - 7^{ème} secondaire

WORKSHOP



vivre-ensemble sensibilisation

discrimination

Durant ce workshop, notre animateur·rice utilise la manipulation pédagogique et confronte les jeunes à une situation de discrimination, pour ensuite la décoder ensemble à travers différentes activités. À l'aide d'un jeu de dessin et un jeu de prises de position, ils et elles apprennent à distinguer les concepts de « préjugés » et de « stéréotypes », ainsi que la manière dont ils peuvent conduire à des discriminations.

DEBATLAB

4^{ème} - 7^{ème} secondaire

WORKSHOP



jeu de rôle joutes verbales

Ce workshop amène les jeunes à débattre sur des sujets de société. Les élèves développent d'abord leurs techniques d'argumentation à travers des joutes verbales. Ils et elles incarnent ensuite des parlementaires et défendent leur point de vue sur une proposition de loi.

Ce workshop s'appelait avant « debatbelut ». Seul le nom a changé, le contenu reste le même.

DEMOTOUR - IDENTITÉ

4^{ème} - 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ AUTONOME



NOUVEAU

jeu de piste urbain exploration identité

Ce DEMOtour permet aux élèves d'explorer Bruxelles et les différents aspects de la notion d'identité. En explorant en groupes le centre de Bruxelles, elles et ils découvrent comment les symboles, les traditions et les récits façonnent la manière de nous définir. L'activité ouvre le débat : peut-on parler d'une identité belge et de quels éléments serait-elle constituée ?



CONFLIT ET VIOLENCE - CARTES PHILOSOPHIQUES

1^{ère} - 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ EN CLASSE

À télécharger sur belvue.be



NOUVEAU

conflit violence dialogue

La violence est-elle inhérente à l'être humain ? Qui est responsable de la violence ? Comment transformer la violence en paix ? Ce jeu de cartes philosophiques permet d'engager le dialogue en classe sur les questions telles que la légitimité de la violence, le contexte du conflit, les notions d'agression, les conditions pour la paix... Différentes approches sont proposées : questions philosophiques, dilemmes, exercices de classement...



DÉBATTRE EN CLASSE

Enseignant-es en secondaire

OUTIL PÉDAGOGIQUE

À télécharger sur belvue.be



débat polarisation dialogue

Ce manuel propose des outils, des méthodes et des activités pour accompagner vos élèves dans l'apprentissage du débat. Il vous offre un soutien pas à pas, quel que soit votre niveau d'expérience en matière d'animation de débats en classe.

Vous pouvez l'utiliser aussi bien dans des cours spécifiques que dans une approche interdisciplinaire.

APE – APPRENDRE PAR L'ENGAGEMENT

Enseignant-es

ACTIVITÉ EN CLASSE / OUTIL PÉDAGOGIQUE

À télécharger sur belvue.be



service à la collectivité projet de classe

Ce guide s'adresse aux enseignant-es qui souhaitent monter un projet citoyen avec leurs élèves. La méthode repose sur 20 principes clés, parmi lesquels le développement des connaissances, de la pensée critique ainsi que de diverses compétences et attitudes.



MIGRATIONS

.....

Phénomène humain par excellence, les migrations sont un sujet d'actualité qui anime le débat public. Pour travailler avec vos élèves, nous proposons plusieurs outils qui abordent cette thématique tant du point de vue historique qu'actuel, et la relie aux notions d'identité et de diversité.

INVIST – INVISIBLE STORIES

1^{ère} - 7^{ème} secondaire

Enseignant-es

ACTIVITÉ EN CLASSE / OUTIL PÉDAGOGIQUE



histoire identité migration

Grâce à cette boîte à outils numérique, vous pouvez aborder les thèmes de la migration et de l'identité (européennes). Elle contient des infographies interactives, des jeux de rôle et des jeux éducatifs pour impliquer activement vos élèves. L'accent est mis sur les récits invisibles, ceux que l'on entend rarement.



BELVUE SUR ROULETTES

5^{ème} primaire - 2^{ème} secondaire

DASPA/FLE – Apprenant-es en français

NT2 – Apprenant-es en néerlandais

ACTIVITÉ EN CLASSE

Avec préparation -

Dossier à télécharger sur belvue.be



Max.
25 p.



Belgique discussion migration

Ces valises contiennent des objets historiques et contemporains qui suscitent la discussion ou évoquent des souvenirs :

- **Histoires d'ici et d'ailleurs** : Les élèves explorent la thématique de la migration à travers diverses histoires concernant des personnes d'ici et d'ailleurs.
- **La Belgique pour les débutant-es** : Un point de départ pour faire découvrir aux novices quelques objets de prédilection, typiques ou inventés par des Belges. Cette valise s'adresse aux personnes qui apprennent le français (FLE/DASPA) ou le néerlandais (OKAN/NT2).

La location est gratuite, sauf frais de transport éventuels à votre charge. Réservation obligatoire min. deux semaines à l'avance.

Découvrez également l'EDUbox « La migration : une histoire de tous les temps ». Plus d'infos p. 21.

ÉDUCATION NUMÉRIQUE

Ecrans, réseaux sociaux, intelligence artificielle... Le digital influence nos rapports sociaux, notre vie quotidienne et a un impact sur notre démocratie. À travers ces activités, nous souhaitons renforcer la connaissance des jeunes sur le fonctionnement des algorithmes et les faire s'interroger sur la place du numérique dans notre société.

ALGOSCAPE

1^{ère} - 3^{ème} secondaire

WORKSHOP

1/2 journée 12 > 24 p. 0 €

Jeu de rôle démocratie algorithmes

Ce workshop permet aux élèves de mieux comprendre le rôle crucial des algorithmes dans notre société. À travers un jeu de rôle, ils et elles découvrent comment ces derniers influencent leurs choix personnels et politiques.



IA – CARTES PHILOSOPHIQUES

1^{ère} - 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ EN CLASSE

À télécharger sur belvue.be

1h 12 > 24 p. 0 €

Information technologie éthique

L'IA rend-elle le monde meilleur ? Qui est responsable des décisions prises par une machine ? Comment pouvons-nous faire face aux biais dans les algorithmes ? Ce jeu de cartes permet d'engager le dialogue avec vos élèves autour des intelligences artificielles (IA). Les différentes approches proposées permettent d'explorer ensemble les multiples facettes de l'IA.

JUSTICE

Découvrir la justice de l'intérieur, apprendre le fonctionnement de l'État de droit et s'interroger sur les notions de justice, de jugement et de peine : voici les objectifs principaux des activités et outils proposés.

JUSTICE EN-JEU

4^{ème} - 7^{ème} secondaire

WORKSHOP

1 journée 12 > 24 p. 0 €

jeu de rôle fonctionnement de la justice palais de justice

Durant ce workshop, les élèves découvrent les arcanes de la justice de l'intérieur. Ils et elles assistent à un procès au tribunal correctionnel et se familiarisent ainsi avec les rôles des différentes personnes intervenantes (juge, avocat-e, procureur-e, victime, prévenu-e...), pour ensuite se glisser dans la peau de ces personnages lors d'un jeu de rôle.

Développé en partenariat avec le Conseil supérieur de la Justice. Le workshop est organisé dans plusieurs Palais de Justice.

JUSTICE EN-JEU EN CLASSE

5^{ème} primaire- 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ EN CLASSE

À télécharger sur belvue.be

2h 24 p. 0 €

jeu de rôle fonctionnement de la justice

À travers un jeu de rôle, vos élèves découvrent le fonctionnement de la justice. Elles et ils visionnent le film d'un procès fictif en observant les différents rôles à l'aide de grilles d'observation. Ensuite, les élèves se glissent dans la peau des rôles observés et jouent un procès sur base d'un cas fictif.

JUSTICE – CARTES PHILOSOPHIQUES

3^{ème} primaire- 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ EN CLASSE

À télécharger sur belvue.be

2h 8 > 24 p. 0 €

état de droit argumentation

Quelle peine est la plus appropriée ? Les droits impliquent-ils toujours des devoirs ? Sur quels principes repose l'État de droit ? Ce set de cartes stimule le dialogue sur la Justice avec vos élèves. Différentes méthodes de travail sont proposées : questions philosophiques, mises en situation, dilemmes... L'outil couvre cinq thèmes : la culpabilité, la peine, la justice, les droits et devoirs, la liberté et l'égalité.

À utiliser seul ou en complément du workshop Justice en-jeu ou du dossier Justice – ressources théoriques.

JUSTICE – RESSOURCES THÉORIQUES

Enseignant-es

OUTIL PÉDAGOGIQUE

NOUVELLE VERSION

À télécharger sur belvue.be

fonctionnement de la justice

histoire du droit

Ce dossier théorique aborde le fonctionnement de la justice. De nombreux concepts et procédures juridiques y sont abordés de manière accessible : l'explication des différents tribunaux, la différence entre le droit civil et le droit pénal et les différents protagonistes d'un procès.

À utiliser seul ou en complément du workshop Justice en-jeu ou de l'activité Justice – cartes philo.

CLIMAT

.....

Comment penser la société et réfléchir à l'avenir à l'heure du changement climatique ? Jeux de rôle, cartes philosophiques ou projet multidisciplinaire permettent de réfléchir ensemble à ces enjeux transversaux.

BELVILLE

3^{ème} - 7^{ème} secondaire

WORKSHOP

1/2 journée 12 > 24 p. 0 €

Durabilité décisions politiques
citoyenneté climatique

Dans ce workshop, vos élèves doivent construire une ville à l'épreuve du temps en répondant à une série de dilemmes, à l'aide d'une grande maquette. Plusieurs paramètres sont à prendre en compte : le climat, le bien-être et le budget. Ce processus leur permet de comprendre les conséquences à court et à long terme de leurs décisions sur la ville.

Avec le soutien de la Banque Nationale de Belgique.

Consultez le planning car BELville voyage et sera peut-être près de chez vous dans le courant de l'année scolaire.

CONTROVERSES CLIMATIQUES...? DIALOGUONS !

4^{ème} - 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ EN CLASSE

À télécharger sur belvue.be

4-12 h 15 > 40 p. 0 €

jeu de rôle processus démocratique
argumentation

Est-il raisonnable de prendre souvent l'avion ? Allons-nous continuer à manger de la viande ? L'hydrogène est-il la clé d'un avenir durable ? Ces sujets concernent tout le monde mais peuvent crispier, susciter la controverse et le débat. Cette activité en classe combine jeu de rôle, partage d'avis et (auto)réflexion. Son objectif est de favoriser l'écoute, le dialogue constructif, le compromis et la prise en compte de la complexité des enjeux.

CITOYENNETÉ CLIMAT – CARTES PHILOSOPHIQUES

4^{ème} - 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ EN CLASSE

À télécharger sur belvue.be

1h 8 > 28 p. 0 €

climat argumentation

La technologie peut-elle résoudre le problème climatique ? Qu'est-ce qu'une solution durable ? Dans quelle mesure la science est-elle fiable ? Ce set de cartes philosophiques permet de mener des discussions avec vos élèves sur la durabilité de multiples façons. Ils et elles confrontent leurs idées, sont invité-es à dialoguer et apprennent à faire preuve de tolérance envers les personnes ayant d'autres convictions.

CHANGEMENT DE CAP : UNE EXPÉDITION CLIMATIQUE

5^{ème} - 7^{ème} secondaire

ACTIVITÉ EN CLASSE

À télécharger sur belvue.be

1h / act. 12 > 24 p. 0 €

projet multidisciplinaire histoire

Cet outil transversal sur l'expédition de la « Belgica », vous offre une approche captivante pour aborder la problématique climatique en classe. Les élèves vivront une véritable expédition climatique : découverte du problème, compréhension du phénomène, réflexion sur le rôle à jouer dans ce changement de cap en passant par les solutions envisagées.

Cet outil transversal permet d'aborder un même thème pour 7 matières différentes (géographie, histoire, sciences, sciences sociales, éducation philosophique et citoyenne, français/langues et arts).

L'outil a été développé en collaboration avec GoodPlanet.



ÉDUCATION FINANCIÈRE

Gérer son budget et comprendre les grands principes du budget de l'État est indispensable pour construire son avenir et faire les bons choix. Nous proposons des formats interactifs accessibles à toutes et tous, loin des contenus théoriques et techniques sur la finance.

MYSTÈRES DES FINANCES

EXPOSITION INTERACTIVE /
ACTIVITÉ AUTONOME



budget sécurité sociale impôt

Cette exposition interactive permet aux élèves d'explorer les différents aspects de l'éducation financière (gérer un budget, consommer de manière responsable...), les concepts de base de la finance, le budget de l'État et la structure financière de notre société.

Avec le soutien du Fund for Financial Literacy.

Consultez le planning car l'exposition voyage et sera peut-être près de chez vous dans le courant de l'année scolaire.

Découvrez aussi les EDUbox « l'argent dans le monde » et « l'argent et moi ». Plus d'infos p. 21.



COLLABORATIONS ET FORMATIONS

EDUbox

En collaboration avec plusieurs partenaires, la VRT développe différentes EDUbox à destination des élèves et des enseignant-es. Le BELvue a contribué aux EDUbox suivantes, disponibles en français :

- Éducation financière : L'argent dans le monde
- Éducation financière : L'argent et moi
- Migration : Une histoire de tous les temps

D'autres EDUbox sont en cours de développement. N'hésitez pas à consulter le site web de la VRT : www.vrt.be/fedubox

Pouvoirs locaux

Parce qu'il n'est pas toujours possible de se rendre à Bruxelles, nous sortons aussi de nos murs ! En collaboration avec des villes et communes, des musées ou des écoles, nous déployons nos activités citoyennes dans toute la Belgique.

Les institutions et organisations intéressées peuvent louer ou acheter certaines de nos activités : Démocratie, La Fabrique de la démocratie, Mystères des Finances et BELville.

Durant l'année scolaire 2026-2027, BELville sera à Gand, La Fabrique de la démocratie à Liège, Mystères des Finances à Hasselt, et Démocratie entre autres à Nivelles et à Mons.

Découvrez l'ensemble des lieux sur la page de chaque activité sur notre site web.

- Vous souhaitez accueillir l'une de nos activités près de chez vous ? N'hésitez pas à nous contacter via education@belvue.be. Nous vous aiderons avec grand plaisir!

Formations

Notre service éducatif propose des formations et journées d'étude pour les (futur-es) enseignant-es du primaire et du secondaire.

À travers des mises en situation concrètes, les participant-es découvrent les workshops, outils pédagogiques et leur application en classe.

Les formations pour les enseignant-es sont organisées via :

- l'IFPC pour l'enseignement secondaire, sur les thèmes la démocratie et de la justice
- le CECP & l'IFEC pour l'enseignement primaire, sur la citoyenneté au sens large

Des formations pour les futur-es enseignant-es sont possibles sur demande.

Contact : education@belvue.be

PODCAST: BELvue CAMPUS

Enseignant-es

En écoute libre sur
Spotify & Apple Podcast

thèmes sociétaux conseils pratiques
expertise

Dans ce podcast, nous abordons avec l'aide d'expert-es un thème lié à la démocratie, à la citoyenneté ou à l'histoire de la Belgique, et comment l'aborder au mieux en classe. Plusieurs épisodes sont disponibles, entre autres sur la polarisation, les élections, l'argent et l'État de droit.



INFOS & RÉSERVATIONS

WORKSHOPS

- Workshops gratuits et encadrés par un-e animateur-ice.
- Réservation obligatoire via belvue.be.
- Les workshops sont prévus à des dates fixes. Si aucune date ne devait vous convenir ou si vous avez des demandes spécifiques, contactez-nous : education@belvue.be.
- Afin de permettre l'accès à tous et à toutes, le nombre d'inscriptions par école est limité. Vous souhaitez venir avec plusieurs classes ? Contactez-nous via education@belvue.be.
- En cas d'annulation moins de 5 semaines avant la date, 300€ seront facturés à l'école pour couvrir les frais.
- Pique-nique : Il n'y a pas de salle pour pique-niquer au musée. Vous pouvez déjeuner dans le parc de Bruxelles, ou, en cas de mauvais temps, vous pouvez, à partir d'une semaine avant votre visite, réserver une salle au BIP – Bruxelles Info Place (situé en face du BELvue): bip@visit.brussels.

.....

OUTILS PÉDAGOGIQUES POUR LA CLASSE

- Nos outils pédagogiques sont disponibles gratuitement sur www.belvue.be.
- Certains outils servent à préparer, prolonger ou enrichir une visite du musée ou un workshop.
- D'autres sont des activités prêtes à l'emploi, à réaliser de manière autonome au musée, à l'extérieur ou en classe.
- Les dossiers théoriques sont pensés pour vous aider dans la préparation des cours.

VISITES AUTONOMES DU MUSÉE ET DEMOtours

- Réservation obligatoire sur belvue.be.
- Pour certaines activités, la préparation est obligatoire. Les documents sont disponibles sur belvue.be.

VISITES GUIDÉES AU MUSÉE

- Des visites guidées ludiques et thématiques ont été développées conjointement avec Arkadia. Il est aussi possible de visiter le musée avec la ou le guide de votre choix.
- Contact pour la réservation : Arkadia
+32 (0)2 319 45 60 - info@arkadia.be

**Découvrez
notre offre complète
sur notre site web.**

**Dans les pages
suivantes, vous
trouverez un
aperçu pratique.**



www.belvue.be/fr/offre

OFFRE 2026 - 2027

THÉMATIQUE	AC	Worl	Acti auto	Expo inter	Visit du m	Visit du m	Acti en cl	Ense mat	1 ^{er} degré	2 ^{ème} degré	3 ^{ème} degré	1 ^{er} degré	2 ^{ème} degré	3 ^{ème} degré	Ense spéc	FLE/	Ense	PAGE
DÉMOCRATIE																		
LES SCHTROUMPFS DE LA DÉMOCRATIE		●							2 ^{ème}	●								4
DEMOCRACITY		●									●	●	●	●	●			4
REPORTERS DE LA DÉMOCRATIE		●									●	●	●	●				4
BONJOUR DÉMOCRATIE !		●					●				●							5
LA FABRIQUE DE LA DÉMOCRATIE				●									●	●		●		5
DEMOTOUR – LA CONSTITUTION	NOUVEAU		●										4 ^{ème}	●				5
DEMOTOUR – LES INSTITUTIONS DÉMOCRATIQUES BELGES			●										4 ^{ème}	●				6
DEMOTOUR – LES INSTITUTIONS DÉMOCRATIQUES EUROPÉENNES			●										4 ^{ème}	●				6
DEMOCRACITY MINECRAFT							●				●	●	●	●				6
LIVRET D'ACTIVITÉS : TA COMMUNE							●				●							6
LA POLITIQUE : TON CARNET DE BORD							●				●	●	●	●				7
FAIS ENTENDRE TA VOIX !							●								●	●		7
QU'EST-CE QUE LE PARLEMENT ?	NOUVELLE VERSION						●				●	●	●	●			●	7
CONSCIENCE HISTORIQUE																		
BINTJE					●				●	3 ^{ème}								8
CHRONOS					●					4 ^{ème}	●							8
MIMI & MOMO						●		●										8
LA/LE MINISTRE, C'EST MOI !						●		●	3 ^{ème}									8
EN ROUTE AVEC ZENO						●			4 ^{ème}	●					●	●		9
SERAS-TU NOTRE SUPER-HÉROS/HÉROÏNE ?						●			4 ^{ème}	●								9
ENQUÊTE SPÉCIALE : NOTRE SOCIÉTÉ ET SES DÉFIS		●											●	●				9
VISITE AUDIOGUIDÉE						●							4 ^{ème}	●				10
LE TOUR DU BELVUE						●						●	●	●				10
LES GUIDES, C'EST NOUS !						●						●	●	●				10
DIGHIST							●					2 ^{ème}	●	●			●	10
COLONISATION																		
REGARDS SUR LE PASSÉ COLONIAL		●									●	●	●	●				11
DEMOTOUR – TRACES DU PASSÉ COLONIAL			●										4 ^{ème}	●				11
JEU DIGITAL : REGARDS SUR LE PASSÉ COLONIAL							●						4 ^{ème}	●				11
LA COLONISATION BELGE EN AFRIQUE CENTRALE : DOSSIER HISTORIQUE ET FICHES ÉDUCATIVES							●							●			●	11

► OFFRE 2026 - 2027

THÉMATIQUE	AC	World	Activ auto	Expo inter	Visite du m	Visite du m	Activ en cl	Ense maté	1 ^{er} degré	2 ^{ème} degré	3 ^{ème} degré	1 ^{er} degré	2 ^{ème} degré	3 ^{ème} degré	Ense spéc	FLE/	Ense	PAGE
CITOYENNETÉ																		
TEAM4DEMOCRACY		●									●	●	●	●				12
DISCRIMIN'ACTION		●											4 ^{ème}	●				12
DEBATLAB		●											4 ^{ème}	●				12
CONFLIT ET VIOLENCE – CARTES PHILOSOPHIQUES	NOUVEAU						●					●	●	●				13
DEMOTOUR - IDENTITÉ	NOUVEAU		●										4 ^{ème}	●				13
DÉBATTRE EN CLASSE																	●	14
APE : APPRENDRE PAR L'ENGAGEMENT							●										●	14
MIGRATION																		
INVISIBLE STORIES							●					●	●	●			●	15
BELVUE SUR ROULETTES							●				●	●				●		15
ÉDUCATION NUMÉRIQUE																		
ALGOSCAPE		●										●	3 ^{ème}					16
IA – CARTES PHILOSOPHIQUES							●					●	●	●				16
JUSTICE																		
JUSTICE EN-JEU		●											4 ^{ème}	●				17
JUSTICE EN-JEU EN CLASSE							●				●	●	●	●				17
JUSTICE – CARTES PHILOSOPHIQUES							●					●	●	●				17
JUSTICE – RESSOURCES THÉORIQUES	NOUVELLE VERSION						●										●	17
CLIMAT																		
BELVILLE		●											●	●				18
CONTROVERSES CLIMATIQUES ? DIALOGUONS !							●						4 ^{ème}	●				18
CITOYENNETÉCLIMAT – CARTES PHILOSOPHIQUES							●						4 ^{ème}	●				19
CHANGEMENT DE CAP : UNE EXPÉDITION CLIMATIQUE							●							●				19
ÉDUCATION FINANCIÈRE																		
MYSTÈRES DES FINANCES			●	●								●	●	●				20

► OFFRE 2026 - 2027

THÉMATIQUE	AC	World	Activ auto	Expo inter	Visite du m	Visite du m	Activ en cl	Ense maté	1 ^{er} degré	2 ^{ème} degré	3 ^{ème} degré	1 ^{er} degré	2 ^{ème} degré	3 ^{ème} degré	Ense spéc	FLE/	Ense	PAGE
CITOYENNETÉ																		
TEAM4DEMOCRACY		●									●	●	●	●				12
DISCRIMIN'ACTION		●											4 ^{ème}	●				12
DEBATLAB		●											4 ^{ème}	●				12
CONFLIT ET VIOLENCE – CARTES PHILOSOPHIQUES	NOUVEAU						●					●	●	●				13
DEMOTOUR - IDENTITÉ	NOUVEAU		●										4 ^{ème}	●				13
DÉBATTRE EN CLASSE																	●	14
APE : APPRENDRE PAR L'ENGAGEMENT							●										●	14
MIGRATION																		
INVISIBLE STORIES							●					●	●	●			●	15
BELVUE SUR ROULETTES							●				●	●				●		15
ÉDUCATION NUMÉRIQUE																		
ALGOSCAPE		●										●	3 ^{ème}					16
IA – CARTES PHILOSOPHIQUES							●					●	●	●				16
JUSTICE																		
JUSTICE EN-JEU		●											4 ^{ème}	●				17
JUSTICE EN-JEU EN CLASSE							●				●	●	●	●				17
JUSTICE – CARTES PHILOSOPHIQUES							●					●	●	●				17
JUSTICE – RESSOURCES THÉORIQUES	NOUVELLE VERSION						●										●	17
CLIMAT																		
BELVILLE		●											●	●				18
CONTROVERSES CLIMATIQUES ? DIALOGUONS !							●						4 ^{ème}	●				18
CITOYENNETÉCLIMAT – CARTES PHILOSOPHIQUES							●						4 ^{ème}	●				19
CHANGEMENT DE CAP : UNE EXPÉDITION CLIMATIQUE							●							●				19
ÉDUCATION FINANCIÈRE																		
MYSTÈRES DES FINANCES			●	●								●	●	●				20

AUTRES PROJETS DE LA FONDATION ROI BAUDOUIN

Outre les activités liées au BELvue, la Fondation Roi Baudouin initie et soutient de nombreux projets liés à l'éducation au sens large. Elle mène également des études qui favorisent la compréhension du secteur et propose, via diverses publications, des pistes pratiques pour s'inspirer. Nous relayons ici quelques initiatives.

Échanges écoles

Chaque année, le Fonds Prince Philippe lance un appel aux classes pour des échanges entre écoles de différentes communautés linguistiques. Ces projets offrent aux élèves l'occasion de collaborer, de découvrir d'autres cultures en Belgique et de renforcer leurs compétences linguistiques. Soumettez votre dossier jusqu'au 16/10/2026.

Plus d'infos : www.fpp-pff.be/fr/ >
Échanges écoles



Boost for Talents

Le programme Boost accompagne des jeunes talentueux·ses issus·es de milieux fragilisés vers l'enseignement supérieur grâce à un coaching et des moyens sur 6 ans minimum. En tant qu'enseignant·e, vous pouvez les encourager à proposer leur candidature dans l'une des 10 villes où Boost est présent (Bruxelles, Liège, Anvers, Verviers, Mons, La Louvière, Gand, Ostende, Hasselt et Ostbelgien).

Plus d'infos : www.boostfortalents.be



Photos :

Couverture : Bénédicte Maindiaux

P. 1: Virginie Milis

P. 4: BELvue

P. 5: Gil Plaquet

P. 6: Emmanuel Crooÿ

P. 7: Emmanuel Crooÿ

P. 9: Gil Plaquet + Emmanuel Crooÿ

P. 10 : Gil Plaquet

P. 12 : Valentin Bianchi

P. 13 : Jo Exelmans

P. 14: David Plas

P. 15: BELvue

P. 16: Virginie Milis

P. 18 Bénédicte Maindiaux

P. 20: Gil Plaquet

CONNAISSEZ-VOUS LE MUSÉE BELVUE ?

Le musée BELvue est LE centre pour la démocratie et l'histoire. Rendez-nous visite au musée, situé au coeur de Bruxelles, sur le Mont des Arts et à côté du Palais royal, ou participez aux activités organisées près de chez vous.

www.belvue.be

Restez informé-e !

Recevez chaque mois
l'actualité de nos activités
éducatives par email.
Inscrivez-vous ici:



Contact

education@belvue.be

Place des Palais 7
1000 Bruxelles

Le BELvue fait partie
du programme Démocratie
de la Fondation Roi Baudouin.

BELvue!
museum 

 **B** Fondation
Roi Baudouin